

Rheolau syml Pêl-fasged 3x3 – Cystadleuaeth yr Urdd

Pêl a'r cwrt	½ Cwrt; Pêl Swyddogol Wilson 3x3 (PFC yn dod a'r peli)
Carfan	4 chwaraewr (3 ar y cwrt + 1 eilydd)
Dyfarwnr/Swyddog Amser/Swyddog sgôr	1 Dyfarwnr i Gêm/Amseru Canolog/Bydd gwirfoddolwyr neu staff yr ysgolion yn cymryd sgôr
Cloc Saethu	12 eiliad ar y cloc saethu, dyfarwnyr i cadw'r amser
Amser	Gemau yn para am 10 munud (Gall hyn newid, mwy o wybodaeth ar y dydd)
Sgôr	Y tîm cyntaf i 15 o bwyntiau fydd yn ennill. Os mae'r sgôr yn gyfartal ar ôl y 10 munud, y tîm nesaf i sgorio 2 fydd yn ennill y gêm
Sgorio	1 pwynt am basged 2 pwynt am sgorio o tu ôl yr arc
Egwyl / Time Outs	1 i pob tîm ar gyfer gem, neb yn cael defnyddio egwyl yn y 2 funud olaf
Meddiant Gwreiddiol	Taflad ceiniog i weld pwy sy'n cael y meddiant ar cychwyn y gem
Terfyn ffowl i pob tîm	6 Ffowl i pob tîm (Ffowls personol ddim yn cael ei cofnodi)
Tafladau-rhydd gan dilyn ffowl saethu	1 Taflad rhydd, 2 os mae ffowl yn cael ei wneud tu allan yr arc
Cosb am ffowls tîm	7,8, neu 9 ffowl = 2 Taflad-rhydd 10 ffowl neu mwy = 2 Taflad-rhydd a meddiant y pêl
Meddiant gan dilyn basged llwyddiannus	Meddiant i'r tîm sy'n amddiffyn o dan y basged. Rhaid i'r pêl cael ei cymryd tu allan i'r arc
Meddiant gan dilyn saib yn y gem. (e.e. pêl yn mynd allan o'r cwrt)	Ar ben yr arc, rhaid checio'r bêl
Sefyllfaoedd Naid am y bêl	Pêl yn mynd i'r tîm sy'n amddiffyn
Eilyddion	Gall eilyddion dod i fewn i'r gem o ochr cefn y cwrt, ar ôl i aelod arall o'r tîm gadael y cwrt a rhoi pump uchel iddyn nhw
Rheolau'r cystadleuaeth	<ul style="list-style-type: none"> - Dim mynediad i rhieni a cefnogwyr i ardal y cwrt - Gêm sy'n cael eu harwain gan chwaraewyr. Unrhyw hyfforddiant o ochr y cwrt yn arwain at ffowl dechnegol yn erbyn y tîm sy'n derbyn yr hyfforddiant: 1 Taflad rhydd. - Os oes gem cyfartal yn y gemau grŵp bydd y gem yn gorffen yn gyfartal, yn y rowndiau terfynol fydd y gem yn mynd syth i Tafladau Rhydd



Chwaraeon



Urdd 3X3 Simplified Rules

Court and Ball	½ Court Wilson 3x3 Official Ball (Balls Provided by BW)
Team Roster	4 players (3 on court + 1 Sub)
Referees/Time Keeper/Scorer	1 Referee Per game/Central Timing/Scorers will be utilised via volunteers or School Staff
Shot clock	12 Second Shot Clock Referees to keep time
Time	10 Minute Matches (Could change, Information on the day)
Score	First team to 15 points Wins. If scores tied at end of game first team to score 2 wins
Scoring	1 point per basket 2 points if scored from behind the arc
Time outs	1 per game 30 second duration No time outs can be taken in last 2 mins of game time
Initial Possession	Rock, Paper, Scissors to start the game
Foul limit per Team	6 Team fouls (Personal Fouls not Recorded)
Free-throws Following a Shooting Foul	1 Free-Throw, 2 Free-Throws if foul is committed behind the arc
Penalty for Team Fouls	Fouls 7,8, and 9 = 2 Free-throws Foul 10 and above = 2 Free-Throws and Possession of the ball
Possession Following a Successful Basket	Defence Possession right underneath the basket. Ball MUST be dribbled out behind the arc
Possession Following a dead ball (eg Out of Bounds)	Check ball exchange behind the Arc (at the top)
Jump Ball Situations	Ball goes to the Defensive Team
Substitutions	In dead ball situations, prior to the check ball. Substitutes can enter game after a teammate steps off the court via the end line opposite the basket and 'High Fives' his/her team mate
Tournament Specific Rules	<ul style="list-style-type: none"> - No parents/supporters in the court area - Player led game, no coaching from the side-line (Technical Foul against the team being coached: 1 Free throw and play resumes from where the game was stopped) - If the games ends in a draw in the group stages it will remain a draw, in the final rounds the game will go straight to free throws





sportwales
chwaraeon cymru

